

TS. Nguyễn Mạnh Giang

LẬP TRÌNH BẰNG NGÔN NGỮ ASSEMBLY CHO MÁY TÍNH PC -IBM

(Tái bản lần thứ ba)

ĐẠI HỌC QUỐC GIA HÀ NỘI
TRUNG TÂM THÔNG TIN THƯ VIỆN

V- D4 / 00036

NHÀ XUẤT BẢN GIÁO DỤC

MỤC LỤC

	Trang
Lời nói đầu	3
Chương 1: TÓM TẮT VỀ PHẦN CỨNG CỦA MÁY VI TÍNH PC-IBM	5
1.1. Đại cương về cấu trúc máy vi tính PC	6
1.2. Cấu trúc của vi xử lý Intel 80X86	12
1.3. Bộ nhớ trung tâm	22
1.4. Các cổng vào/ra	28
1.5. Các linh kiện bổ trợ của máy vi tính	34
1.6. Các vi mạch ghép nối với thiết bị ngoài	
Chương 2: ĐẢM BẢO CHƯƠNG TRÌNH CHO HỆ MÁY VI TÍNH PC-IBM	41
2.1. Hệ điều hành	52
2.2. Các hệ điều hành của máy vi tính	72
2.3. Phần mềm hỗ trợ lập trình	82
2.4. Phần mềm tiện ích (Utilities)	83
Câu hỏi	
Chương 3: HỆ LỆNH CỦA VI XỬ LÝ INTEL 86	85
3.1. Lệnh dạng ngôn ngữ máy	93
3.2. Quá trình thực hiện một lệnh	97
3.3. Lệnh dạng hợp ngữ	99
3.4. Các chế độ địa chỉ của toán hạng	107
3.5. Các nhóm lệnh	136
Câu hỏi	136
Bài tập	
Chương 4: LẬP TRÌNH VỚI DEBUG	141
4.1. Tổng quan về Debug	143
4.2. Các lệnh của Debug	156
4.3. Lập trình hợp ngữ chạy với Debug	165
4.4. Nhập và sửa chữa chương trình bằng Debug	166
4.5. Cho chạy thử chương trình	167
4.6. Ghi/nap lại chương trình lên đĩa từ	168
Câu hỏi	168
Bài tập	
Chương 5: LẬP TRÌNH CHO THIẾT BỊ NGOÀI THÔNG DỤNG	169
5.1. Mở đầu	174
5.2. Lập trình phục vụ bàn phím	185
5.3. Lập trình cho màn hình	213
5.4. Lập trình cho chuột	224
Câu hỏi	224
Bài tập	
Chương 6: LẬP TRÌNH CHO THIẾT BỊ NGOÀI GHÉP NỐI	227
6.1. Quy tắc chung về lập trình cho thiết bị ngoài	233
6.2. Lập trình cho thiết bị trao đổi tin song song	243
6.3. Lập trình trao đổi tin nối tiếp	254
6.4. Lập trình truyền thông trên mạng	255
Câu hỏi	255
Bài tập	
Chương 7: LẬP TRÌNH THỜI GIAN VÀ TẠO ÂM THANH	257
7.1. Thiết bị thời gian và tạo âm thanh	264
7.2. Lập trình trực tiếp cho thời gian	272
7.3. Lập trình thời gian dùng ngắt	277
7.4. Lập trình cho trễ thời gian	280
7.5. Lập trình phát âm thanh	286
7.6. Lập trình cho báo thức	292
Câu hỏi	293
Bài tập	294
Phụ lục A: Các bảng mã	299
Phụ lục B: Các lệnh của vi xử lý họ Intel 80X86	322
Tài liệu tham khảo	323
Mục lục	